Durante a aula, aprendemos a usar módulos (funções e procedimentos) em algoritmos como forma de reutilizar trechos de códigos ou de organização de código.

Leia atentamente o que se pede no problema e, utilizando as estruturas de modularização aprendidas durante a aula, escreva um algoritmo para resolver o problema.

**Competição de Futebol**

Em um torneio de futebol existem três equipes e para cada uma delas registra-se a quantidade de vitórias e empates conquistadas durante uma competição. Sabendo que cada vitória equivale a 3 pontos e cada empate garante apenas 1 ponto, a equipe vencedora será a que obtiver maior pontuação. Diante desse cenário, proponha um algoritmo que leia a quantidade de partidas vencidas e a quantidade de partidas empatadas por cada equipe e ao final imprima a pontuação de cada time.

Dica: Faça uma função que receba a quantidade de vitórias e empates por parâmetro e retorne a pontuação total obtida pela equipe. Se preferir crie variáveis adicionais para armazenar a pontuação para cada time. *Crie um procedimento que receba o nome da equipe e sua pontuação por parâmetro e imprima na tela* o seguinte texto: A equipe “B” obteve a pontuação “X”, sendo “B” e “X” *o nome e a pontuação da equipe*, respectivamente.

Olá Ilane, tudo bem?

Funções têm sido até então, tanto no Immersion, quanto no meu curso técnico, o conteúdo que mais tem me feito fica insegura. Eu espero que o algoritmo esteja de acordo com o esperado.

**Algoritmo Competição de Futebol**

**Variaveis**:

i, pontuacao: Inteiro

**funcao** calculaPontosEquipe(vitorias, empates: Inteiro): Inteiro

**Variaveis:**

vitorias, empates: Inteiro

**Inicio:**

pontuacao = (vitorias\*3) + (empates)

**retorne** pontuacao

fim\_funcao

**procedimento** exibeEquipeEPontuacao(equipe: Texto, pontuação: Inteiro)

**Variaveis:**

SAÍDA(“A equipe ”, nomeEquipe[i], “ obteve a pontuação ”, pontuacao, “.\n”)

**fim\_procedimento**

**Variáveis:**

numVitórias, numEmpates: Inteiro

**Inicio**

informaNomeEquipe(nomeEquipe)

i=1

**para** i de 1 até 3 passo 1

**SAIDA**(Qual o nome da equipe?)

**ENTRADA**(nomeEquipe[i])

**SAIDA** ("Digite o número de vitórias que esta equipe teve?")

**ENTRADA**(numVitorias)

**SAIDA** ("Agora digite o número de empates?")

**ENTRADA**(numEmpates)

calcularPontosEquipe(numVitorias, numEmpates)

exibePontuação(nomeEquipe[i], pontuacao)

**fim\_para**

**Fim**